

PRESENTATION

Plusieurs parcours d'orientation, adaptés à tous les publics, sont disponibles dans la commune de Tours sur Marne :

- Au Parc Aventure :
3 parcours Kle'o (vert, bleu et rouge) pour les enfants de 3 à 6 ans
6 séances pédagogiques pour l'école maternelle
- À l'Escape Loisirs :
Un parcours Pratic'o vert pour le tout public
3 séances pédagogiques pour l'école élémentaire
- Dans le village :
Un parcours Curicity, une chasse au trésor pour découvrir le village



Documents disponibles :

À la Mairie de Tours sur Marne

et téléchargeables sur :

www.tours-sur-marne.fr

LE JEU



Conseils aux accompagnateurs

Ce dépliant Kle'o comprend la carte de contrôle Kle'o pour l'accompagnateur, trois cartons de jeu avec les images des dominos et des chiffres pour l'enfant. Le jeu Kle'o est également composé d'un diplôme à colorier et à délivrer en cas de succès.

1) Donnez un carton avec les dominos de 1 à 10 à l'enfant et faites le tour de toutes les bornes de la carte avec lui. Aidez-le à repérer l'ensemble des images et montrez-lui comment poinçonner son carton, en lui lisant ci-dessous l'intitulé "conseils aux enfants".

2) Positionnez-vous avec l'enfant au point de départ du jeu et donnez-lui les cartons dominos et chiffres. Demandez-lui de trouver une image (ou plusieurs) soit en montrant l'image, soit en donnant le chiffre. Laissez l'enfant aller poinçonner son carton et revenir vers vous au point de départ pour vérifier le poinçon à l'aide du carton de contrôle.

3) Donnez-lui le carton avec les chiffres pour qu'il réalise le jeu en autonomie complète.

4) Le temps de jeu est estimé entre 45 min et 1 h.

Conseils aux enfants

Bonjour ! Je m'appelle Kle'o le papillon, tu veux apprendre à compter.

Aide-moi à retrouver les dominos. Pour cela, je vais te donner quelques conseils !

Comment poinçonner ton carton ?

Tu dois, par exemple, retrouver le domino 4 !

1) Tu dois trouver la borne avec l'image du domino 4.

2) Tu glisses le carton avec l'image du domino 4 dans la fente de la pince et tu appuies légèrement dessus.

Tu as bien poinçonné ton carton et tu as retrouvé le domino 4.

3) Continue l'aventure et retrouve les autres dominos.

Bravo, tu as retrouvé les 10 dominos !

Merci de m'avoir aidé, demande ton diplôme Kle'o à colorier à ton accompagnateur.

LES AVENTURES DE KLE'O !

Parc Aventure



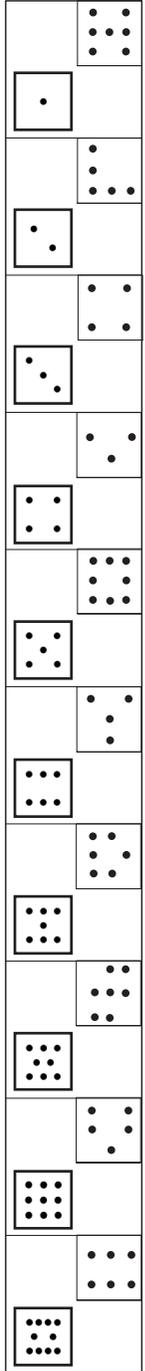
COMPTER avec KLE'O !

À partir de 4 ans



CARTE "COMPTER AVEC KLE'O"

CARTON DE CONTROLE



LEGENDE

Allée piétonne - Clôture infranchissable	
Pierres - Poteau	
Arbre isolé (petit, moyen, grand)	
Buisson - Limite précise de végétation	
Banc - Table - Poubelle	
Panneau - Jeu - Table de tennis	
Résineux - Balançoire	
Zone pavée - Terrain sablonneux	
Pelouse	
Zone d'arbres et de buissons	



Panneau Kle'o
Point de départ

	Prénom		

1	2	3	4
	Prénom		5

1	2	3	4
10	Prénom		5
9	8	7	6